**Compte rendu de réunion : projet tutoré**

**Date de la réunion** : 17/09/2013. **Lieu** : Laboratoire Symme.

**Participants** : S. Desage, V. Couturier, V. Chenal, C. Berthet, G. Yoccoz, A. Duparc, L. Letourneur

**Objectif** : Rencontre entre le maitre d’ouvrage et l’enseignant tuteur, définir les dates clés du projet et s’accorder sur les intentions/pistes du projet.

**Synthèse :**

**Déroulement du projet :**

|  |  |
| --- | --- |
| Jusqu’au 12 décembre | Etat de l’art et cahier des charges |
| 12 décembre | 1ère soutenance |
| Jusqu’au 15 février | Développement de l’application |
| Fin février-Début mars | 2ème soutenance |
| Jusqu’à fin mars | Débug |

5 réunions auront lieu pour tenir compte de notre avancée toutes les 2 à 3 semaines jusqu’à la soutenance.

**Contenu de l’état de l’art :**

* Qu’est-ce qu’un shader ?
* Qu’est-ce que l’OpenGL ?
* Les différentes méthodes (algorithmes) pour la reconstruction 3D.
* Les différentes librairies qui permettent ces méthodes.
* La méthode et la librairie 3D choisie pour notre projet.

**Contenu de l’application :**

L’application devra illustrer la méthode de reconstruction 3D retenue ainsi que la technologie choisie.

La prochaine réunion se tiendra dans la semaine du 30/09 au 04/10. Encore à définir.